LIFESTYLE

PHONETIMES

LOGO MAGE

KETUA:

AHMAD ABDUL AZIZ

12345678

ANGGOTA:

ANDI

12234567

JOHNNY

12334567

NAMA INSTANSI:

UNIVERSITAS BAGOES ABIS

BANDUNG

2019

A. Latar Belakang

Belakangan ini anak remaja kesulitan untuk mengatur waktunya dengan smartphone mereka. Banyak dari mereka ingin dapat mengatur penggunaan applikasi dari smartphone, seperti membatasi pemakaian social media, namun tidak membatasi applikasi yang terdapat pembelajaan.

Dengan adanya applikasi Phonetime, anak remaja dapat mengatur waktu penggunaan applikasi pada smartphone mereka, sehingga waktu dapat terjaga dan tidak terbuang.

B. Tujuan

Applikasi ini bertujuan untuk mengatur waktu penggunakan applikasi smartphone untuk anak remaja, supaya smartphone tidak digunakan untuk membuang-buang waktu yang berharga.

C. Luaran Yang Diharapkan

Dengan adanya aplikasi ini, remaja dapat menggunakan smartphonenya secara efisien dan dapat melakukan hal-hal yang positif.

D. Deskripsi Karya

Applikasi yang kami buat merupakan aplikasi untuk memantau dan membatasi penggunaan suatu appliaksi pada smartphone. Pada applikasi ini terdapat screentime option, yang berfungsi untuk memilih applikasi yang diberikan Batasan waktu pemakaian dalam sehari. User Interface diberikan waktu aksen biru supaya lebih enak dilihat. Pada menu utama terdapat statistik dari lama penggunakan applikasi tersebut.

Berikut merupakan User Interface yang kami buat

E. Rancangan Karya

Applikasi kami dikerjakan menggunakan Bahasa pemrograman c# dan menggunakan Android Studio dengan menggunakan algoritma ini dan itu sehingga konsep yang kami buat dapat terrealisasikan.

* Analisis Kebutuhan:

Dalam membuat applikasi ini dibutuhkan beberapa dana untuk memenuhi kebutuhan aplikasi supaya dapat berjalan dengan baik, yaitu..

* Desain Sistem:

Applikasi ini menggunakan algoritma x dan algoritma y, dengan engine yang digunakan user interface dapat menjadi family friendly sehingga dapat dipahami dengan mudah.

F. Sasaran Pengembangan Karya

Produk kami memiliki sasaran anak muda dan remaja yang kesulitan untuk memanage penggunaan applikasi pada smartphone mereka, dan juga orang yang menghindari adiksi dari smartphone.